
































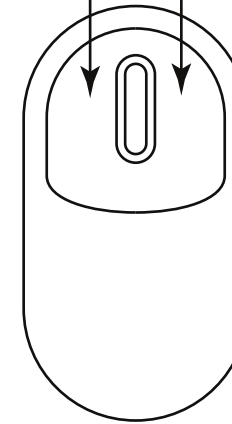
Outil Sélectionner (barre d'espace) Ctrl = Ajouter à la sélection MAJ = Ajouter à/Retirer de la sélection MAJ+Ctrl = Retirer de la sélection Ctrl+A = Tout sélectionner		Outil Colorier (B) Ctrl = Remplissage adjacent MAJ = Remplacer MAJ+Ctrl = Remplacement adjacent Alt = Prélever la matière	
Outil Effacer (E) MAJ = Masquer Ctrl = Adoucir/Lisser MAJ+Ctrl = Supp. Adoucir/Lisser		Outil Section 	
Outil Rectangle (R) ZCV : Longueur, largeur		Outil Ligne (L) MAJ = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes ZCV : Nombre = Longueur	
Outil Cercle (C) MAJ = Verrouiller sur l'orientation actuelle ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre = Rayon		Outil Arc (A) ZCV : Nombre = Courbure ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre+r = Rayon	
Outil Polygone MAJ = Verrouiller sur l'orientation actuelle ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre = Rayon		Outil Main levée MAJ = Dessiner une polygline 3D	
Outil Déplacer (M) MAJ = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes Ctrl = Activer/Désactiver la copie Alt = Act./Désact. pliage automatique ZCV : Nombre = Distance		Outil Pousser/Tirer (P) Ctrl = Activer/Désactiver nouvelle face de départ Double-clic = Répéter ZCV : Nombre = Distance	
Outil Faire pivoter (Q) Ctrl = Activer/Désactiver la copie ZCV : Nombre = Angle ZCV : Ordonnées : Abscisses = Pente		Outil Suivez-moi Alt = Utiliser le périmètre de la surface comme trajectoire	
Outil Mettre à l'échelle (S) MAJ = Échelle uniforme Ctrl = Échelle à partir du centre ZCV : Nombre = Facteur d'échelle ZCV : Nombre avec unités = Longueur		Outil Décalage (F) Double-clic = Répéter ZCV : Nombre = Longueur	
Outil Mètre (T) Ctrl = Act./Désact. géom. de construction Flèches = Act./Désact. verrouillage axes ZCV : Nombre = Redimensionner le modèle		Outil Cotation 	
Outil Rapporteur Ctrl = Activer/Désactiver la création de lignes de construction		Outil Texte 	
Outil Axes 		Outil Texte 3D 	
Outil Orbite (O) MAJ = Panoramique Ctrl = Libre		Outil Panoramique (H) 	
Outil Zoom (Z) MAJ = Modifier le champ angulaire		Outil Fenêtre de zoom 	
Outil Zoom étendu (MAJ+Z) 		Précédent/Suivant 	
Outil Positionner la caméra 		Outil Visite MAJ = Déplacement vertical Ctrl = Courir Alt = Visiter les entités ZCV : Nombre = Hauteur des yeux	
Outil Pivoter ZCV : Nombre = Hauteur des yeux			

Bouton du milieu (molette) :

Clic-Glisser = Orbite
MAJ-Clic-Glisser = Panoramique
Double-clic = Recentrer la vue
Défilement molette = Zoom

Bouton gauche :
Clic = Action d'outil

Bouton droit :
Clic = Menu contextuel



Capturer la vue actuelle



Activer/Désactiver le relief



Placer le modèle



Télécharger des modèles



Partager le modèle



Transparence



Filaire



Ligne cachée



Ombre



Ombre avec textures



Monochrome



Iso



Dessus



Face



Droite



Arrière



Gauche



Mémento

Copyright Google Inc. 2007

ZCV = Zone de contrôle des valeurs