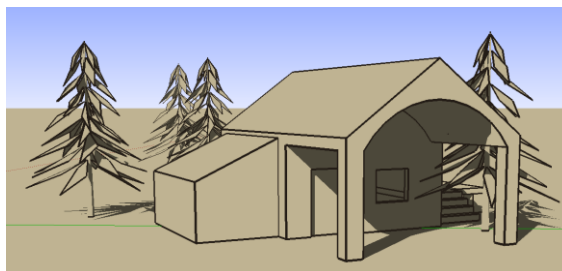


Nom : Prénom : Classe : 5.....		
Séquence 2	Thème de la séquence : Modéliser une maison	Séance 2
Compétences développées : - Lire, utiliser, produire des représentations numériques d'objets.		

Olivier Pinot, Seq2A2_Modélisation_maison_sketchup

Situation déclenchante

Vous devez réaliser le dessin en trois dimensions de la maison ci-contre.



Problématique

Comment concevoir un objet à l'aide du logiciel Google Sketchup ?

Travail à faire

1. Réaliser les trois exercices disponibles dans le dossier « Documents en consultation » de votre classe :

- ✓ Sketchup_Découverte_partie_1.skp
- ✓ Sketchup_Découverte_partie_2.skp
- ✓ Sketchup_Découverte_partie_3.skp

Appeler le professeur à la fin de chaque partie.

2. En comparant le croquis de la maison que vous avez dessiné sur papier lors de la séance 1, quels avantages apporte l'utilisation d'un logiciel de modélisation en 3D ?

.....

.....

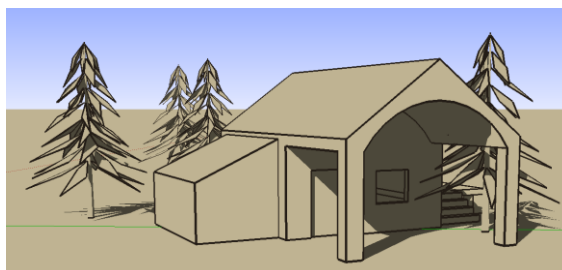
.....

Nom : Prénom : Classe : 5.....		
Séquence 2	Thème de la séquence : Modéliser une maison	Séance 2
Compétences développées : - Lire, utiliser, produire des représentations numériques d'objets.		

Olivier Pinot, Seq2A2_Modélisation_maison_sketchup

Situation déclenchante

Vous devez réaliser le dessin en trois dimensions de la maison ci-contre.



Problématique

Comment concevoir un objet à l'aide du logiciel Google Sketchup ?

Travail à faire

1. Réaliser les trois exercices disponibles dans le dossier « Documents en consultation » de votre classe :

- ✓ Sketchup_Découverte_partie_1.skp
- ✓ Sketchup_Découverte_partie_2.skp
- ✓ Sketchup_Découverte_partie_3.skp

Appeler le professeur à la fin de chaque partie.

2. En comparant le croquis de la maison que vous avez dessiné sur papier lors de la séance 1, quels avantages apporte l'utilisation d'un logiciel de modélisation en 3D ?

.....

.....

.....