

## Quelles sont les règles à respecter en technologie ?



Arrivée devant la salle de technologie

Se ranger et attendre dans le calme l'autorisation d'entrer en classe

Rejoindre ma place dans le calme et attendre l'autorisation de m'asseoir

Enlever mon manteau et sortir mes affaires de mon sac



Ecouter les consignes du professeur



J'ai une question ?

non

oui

Le professeur pose une question ?

non

oui

Je lève la main et j'attends que le professeur m'interroge

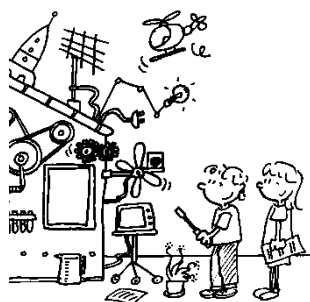


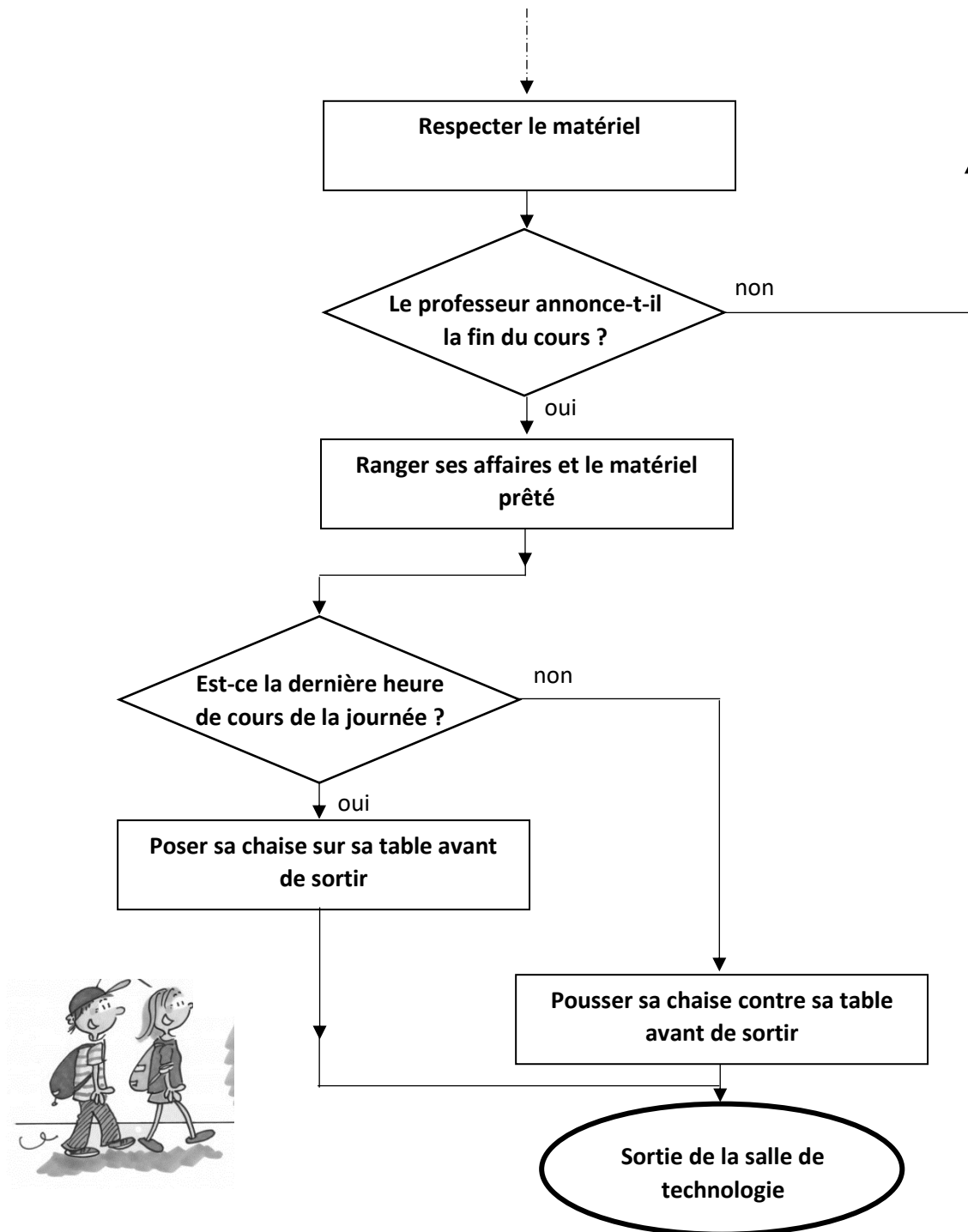
Faire le travail demandé avec sérieux

Du matériel (ordinateur, maquettes...) est-il prêt ?

non

oui





### Situation déclenchante

En cours de technologie, tu dois respecter les règles de base réunies dans l'**organigramme de programmation** précédent.

- Repasser en rouge les cases contenant des questions : ce sont les **cases test**.
- Repasser en bleu les cases contenant des actions : ce sont les **cases étape**.
- Repasser en vert les autres cases.

### Problématique

Quelles sont les autres règles à respecter en classe et dans l'établissement ?

### Travail à faire

Proposer d'autres règles à respecter sous forme d'un organigramme contenant au moins deux cases test et six cases étape.

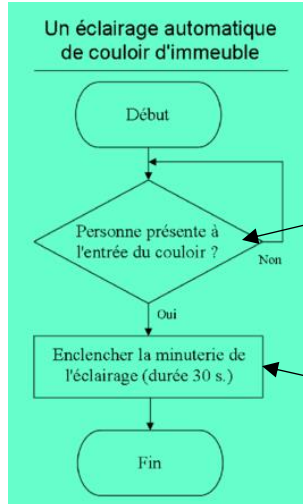
Vous tracerez l'organigramme proprement à l'aide d'une règle.



### Ce que je dois retenir

Un **algorithme** est une suite d'opérations ou d'instructions permettant de résoudre un problème ou d'obtenir un résultat. Un algorithme peut se présenter graphiquement sous la forme d'un **organigramme (ou algorigramme)**. En technologie, nous utiliserons des organigrammes pour décrire le fonctionnement et commander des systèmes automatisés.

Exemple :



**Case test (losange) :**  
case où l'on inscrit les conditions du système automatique.

**Case étape (rectangle) :**  
case où l'on inscrit les actions à réaliser par le système automatique.

#### Traduction de ce programme de commande

Lorsqu'une personne est détectée à l'entrée du couloir, l'éclairage est activé automatiquement pour une durée de 30 secondes.

#### Connaissances et compétences associées :

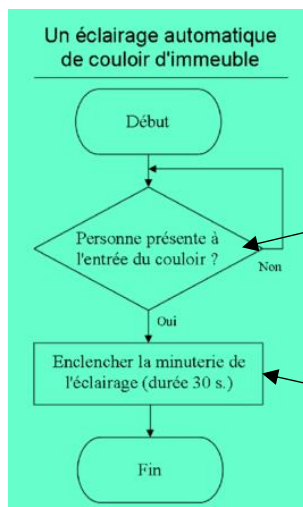
- Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information (notion d'algorithme).
- Pratiquer des langages (Utiliser différents modes de représentation formalisés (schéma, dessin, croquis, tableau, graphique, texte)).



### Ce que je dois retenir

Un **algorithme** est une suite d'opérations ou d'instructions permettant de résoudre un problème ou d'obtenir un résultat. Un algorithme peut se présenter graphiquement sous la forme d'un **organigramme (ou algorigramme)**. En technologie, nous utiliserons des organigrammes pour décrire le fonctionnement et commander des systèmes automatisés.

Exemple :



**Case test (losange) :**  
case où l'on inscrit les conditions du système automatique.

**Case étape (rectangle) :**  
case où l'on inscrit les actions à réaliser par le système automatique.

#### Traduction de ce programme de commande

Lorsqu'une personne est détectée à l'entrée du couloir, l'éclairage est activé automatiquement pour une durée de 30 secondes.

#### Connaissances et compétences associées :

- Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information (notion d'algorithme).
- Pratiquer des langages (Utiliser différents modes de représentation formalisés (schéma, dessin, croquis, tableau, graphique, texte)).